

## DRUIDI NA ASTERIONU

*V přírodě se ukrývá velká moc. Prapůvodní síla, která prostupuje celý svět. V listech stromů a stéblech trav lze o ní číst jako z otevřené knihy. Hlasy ptáků a stopy zvířat hovoří o nespoutané energii, pulzující v míze stromů a krvi divoké zvěře. Když se zaposloucháte do šumu lesa, hlasu burácejícího vodopádu či tiše zurčícího potůčku, zaslechnete i vy ozvěnu hlasu přírody.*

**Wankuzar Tyrkysový, Velký druid**

Druidismus je velice starý, jeho kořeny sahají ještě do dob před příchodem Arvedanů na Asterion. Již tehdy se domorodé národy snažily pochopit přírodu kolem sebe, zkoumaly ji a nechávaly se jí inspirovat. V každé rase, národě či kmeni se vždy našel někdo vnímavější než ostatní, který dovedl naslouchat přírodě a rozpoznávat v jejím hlasu jednotlivá slova, tóny a barevné odstíny. Ten, kdo toužil porozumět tomuto hlasu a souznít s ním, se mohl stát druidem. Nejvíce takto nadaných bytostí se objevuje v národech žijících v těsném spojení s přírodou, jako jsou elfové či lesní skřítci. Nadání pro to, aby se někdo stal druidem, může být vrozené, většina druidů však vzešla z řad těch, kteří dlouho pobývali v přírodě a zasvětili jejímu poznání svůj život. Pohutky těchto jedinců mohou být různé. Někteří se necítí dobře v civilizovaném prostředí a jsou více doma v přírodě. Jiní chtějí odhalovat tajemství života, zkoumat nekonečné možnosti přírody, pozorovat chování živočichů a růst rostlin. Další touží ovládnout moc přírody, přiblížit se k dokonalosti, kterou v ní spatřují. Jen nemnoho druidů však pochopí skutečnou podstatu a oddá s pokorou své bytí ochraně přírody a prosté radosti ze souznění s ní.

Stát se druidem znamená pochopit přírodu, milovat ji a respektovat. Druidem se může stát elfí stopař, žijící od narození v přírodě, skřítčí pěstitel čaje, ale také lidský zemědělec nebo trpasličí dřevorubec, který během svého života došel k poznání, že masové kácení stromů škodí světu. Druidi jsou jakýmsi mezičlánky a tlumočníky mezi přírodou a civilizovaným světem. Díky svým znalostem přírody a jejímu pochopení mohou civilizovanému světu předávat užitečná poselství, přinášet nové objevy, jako např. léčivé rostliny z neprostupné džungle, uzdravující smrtelné nemoci, ale také jej varovat před stále silícím kácením lesů či masovým lovem zvěře. Protože oni vědí, že bude-li příroda zničena, budou společně s ní nakonec zničeny všechny živé bytosti. Druidi shromažďují moudrost nacházející se v přírodě a snaží se ji předávat všem rozumným tvorům - jsou jim pokornými učiteli. Jejich přáním a cílem je dosáhnout světa, v němž by příroda a všechny živé bytosti žily v naprosté harmonii.

Správní druidi se snaží o pochopení přírody, ve které žijí, v míru. K tomu, aby se pustili do boje, musí být nejprve přinuceni. Pokud někdo přírodě ubližuje, druidi se nejprve snaží o smírné a kompromisní řešení, pokoušejí se dohodnout. Když neuspějí, přejdou k slovnímu varování a výstražným akcím. Nepomůže-li ani toto, pokusí se napravit rozum agresorů silou přírody a teprve jestliže ani toto nezabere, rozpoutají otevřenou válku. Tehdy se z druidů stávají strašní bojovníci.

Druidi pečují o zvířecí smečky a stáda, léčí nemocná a raněná zvířata, starají se o louky plné květin a bylin, o aleje stromů a vodní prameny. Za to jim na oplátku propůjčují své schopnosti salové, ochránci zvířat a rostlin, jejichž moc si prostí lidé vysvětlují jako kouzla. Salové nepocítí uží žádné emoce, radost nebo žal. Jsou pouhými služebníky, jejichž posláním je udržet přírodu takovou, jaká tu byla po tisíciletí, nezkaženou a čistou. Druidi se jim snaží svým konáním přiblížit, spolupracují s nimi a pomáhají jim.

Druidi žijí v pláních, stepích, ve hvozdech, ale také v horách, pouštích, v moři, v Podzemní říši nebo dokonce i ve městech. Někde jich žije více pospolu a tvoří tak společenství, jinde osaměle spravují rozsáhlé oblasti. V každém přírodním prostředí lze potkat druida, který o něj pečuje a který jej zkoumá. Podle toho, jak se které stepi či pláni daří, lze poznat, jak dobře se o ni její druid stará. Je mnoho prostředí a také mnoho druhů druidů. Každému vyhovuje jiné, ve kterém se mu daří lépe porozumět a souznít s hlasem přírody.

Každý druid se umí proměnit do podoby přirozených obyvatel prostředí, ve kterém žije. Dovede se v tomto prostředí snadno a rychle přepravovat, umí jím procházet i nadpřirozeně (skrz živou i neživou hmotu). Dokáže zrychlovat nebo zpomalovat typické projevy svého ekosystému, uvolňovat v něm nahromaděnou energii a případně ji zesilovat (laviny, zemětřesení, oživení lesa, pouštní bouře, zvětvávání skal, chátrání domů apod.). Umí obnovovat svůj ekosystém, byl-li vážně poškozen (např.

ve vykáceném lese nechá rychle dorůst mladé stromy, znovu zatravní spálenou savanu, obnoví vysušenou bažinu nebo zacelí rány ve svazích hor, zející zde po bezohledné těžbě kamene).

## A.1 Temný druid

*„Dej mi svou sílu, starý hvozde. Necht' zpráchniví tvé kořeny a listí požerou červi. Tvá bolest posílí mou moc!“*

### **Drik Oranžový**

V přírodě se ukrývá veliká moc. Ti, kteří ji poznali a pochopili, ji chovají v úctě a neopovažují se ji uchopit do svých rukou. Jsou však tací, jež touha panovat a vlastnit dovedla k porušení všech druidských zásad. Využívají druidských znalostí ve svůj prospěch a špiní tak čistotu přírody. Usurpují si pro sebe právo panovat přírodě a snaží si ji co nejvíce podrobit. Temní druidi jsou úhlavními nepřáteli všech dobrých druidů, kteří usilují o vymýcení tohoto zhoubného plevele z povrchu Asterionu.

Největším zločincem, který kdy znesvětil přírodu Asterionu, je Drik, šílený drakoč lovec, jenž ve svém panství v Jižním hvozdu páchá zlo proti přírodě a vůli bohů. V jeho službách se nachází mnoho temných druidů, kdysi ochránců, ale nyní ničitelů přírody. Ti zneužili svých znalostí, zradili své učitele a druhy - saly. Přinutili je, aby sloužili jejich temným záměrům. Salové tak nedobrovolně pomáhají temným druidům ovládat zvířata a měnit jejich vůli i vzhled, křivit rostliny a stromy, měnit životadárnou mízu stromů v jed. Temný druid je schopen svůj les (poušť, pláň, apod.) rozšiřovat na úkor okolních ekosystémů. Stromy jeho lesa se rozrůstají do svahů hor, zabírají pláně i stepi. Druidi spravující napadená přírodní společenství jsou nuceni tomu zabránit i za cenu mýcení jinak zdravých, avšak temným druidem ovládaných stromů. Temný druid pláň může přivolat sucha, která zničí veškerou úrodu na obrovských plochách, temný říční druid zase ničivé povodně.

Ten, kdo ovládne moc přírody, může dosáhnout prakticky čehokoliv, co si zamane. Jeho schopnosti se vyrovnají kouzlům těch největších mágů. Činy temných druidů jsou však proti řádu světa. Být temným druidem vyžaduje značnou otrlost a silný žaludek, protože je to přímá cesta k proměně ve skřeta.

## A.2 Lesní druid

*„Les je jako chrám. Bloudící duše v něm najde klidu a spásy.“*

### **Sariika, Postrach nemrtvých**

Lesní druid je pánem hvozdů, ochráncem lesní zvěře a rostlin. Les je jeho domovem a rodinou. Druid pečuje o každičku jeho část, jako by šlo o jeho dítě. Někteří druidi napomáhají civilizaci, pečují o hvozdy přiléhající k lidským městům a starají se o regulaci v nich žijící zvěře. Další žijí ve hvozdech za hranicemi civilizace. Zde chrání neporušenou čistotu přírody, dosud neposkvřenou sekýrou trpaslíka nebo pilou lidského dřevorubce. Zavítá-li do jejich hvozdů nezvaný host a začne zde lovit či kácet, pak je jen otázkou času, kdy se setká s rozrušeným medvědem, jeho srub pohltí náhle se zjevivší bažina nebo jej v lepším případě z hvozdů vyžene roj agresivních lesních včel. Pak jsou mezi lesními druidy také tací, kteří nenávidí civilizaci a brojí proti ní. Tak jako dřevorubci a lovci pronikají do jejich hvozdů, tak tito druidi provádí sabotáže v blízkosti lidských či trpasličích sídel či přímo v nich, maří úrodu nebo přivolávají do lidských domovů obtížný hmyz a jedovaté plazy.

Lesní druidi mají propůjčenu moc od salů, ochránců zvířat a rostlin. Ty zpočátku svého pobytu ve hvozdu jen tuší, vnímají jejich přítomnost a vliv na okolní přírodu. S přibývajícím zkušenostmi a dobou strávenou ve hvozdu jsou schopni saly spatřit. Napřed jen nezřetelné obrysy, které se postupně stávají stále ostřejšími, až lze rozeznat víly tančící na hladině potůčku, malinké bytosti v květech rostlin, oreády prohánějící se korunami stromů, satyry pasoucí zvířecí smečky a další desítky a stovky podob salů, protože kolik je druhů zvířat a rostlin, tolik je i salů.

Když lesní druid jedná v souladu s přáním hvozdů, o který pečuje a jež chrání, má díky moci salů veliké schopnosti. Naopak druid, který se špatně stará o svůj les, háj či hvozd, nemůže počítat s jejich podporou.

Lesní druid umí oživit les a procházet skrze stromy. Také má možnost ovládat zvěř či měnit stromy

dle své vůle. Temní druidi tyto dovednosti zneužívají, mění zvířata v krvelačné bestie a stromy v děsivé nestvůry, noční můry, o nichž se lidem zdá v těch nejhorších snech.

### A.3 Pralesní druid

*„Kdo se naučí naslouchat hlasu džungle, uslyší mocný chorál života.“*

#### **Dřelec Bodljián, druid v Duhovém pralesi**

Druid starající se o džungli či prales má na starosti přírodu v její nespoutané syrové podobě. Pralesní druidi jsou v mnohém podobní svým lesním druhům, jejich moc a zvyky jsou však závislé na prostředí džungle a její jedinečné fauně a flóře.

Někteří praesní druidi usilují o smír mýcené džungle s přicházející civilizací. Spolupracují s kolonisty a pomáhají jim zabydlovat nová území. Přitom se snaží, aby se nově příchozí naučili respektovat zdejší faunu a flóru a aby je naopak džungle přijala za své. Jiní praesní druidi žijí v nedostupných částech pralesa, kde pátrají po nových rostlinách a zkoumají jejich účinky, které budou jednou možná léčit mnohé smrtelné nemoci. Početná skupina praesních druidů stojí na straně panenské přírody a společně s domorodci, kterým je brán jejich domov, bojují za zachování pralesa i pro další generace.

Praesní druidi se setkávají s domorodými šamany, se kterými mají často podobné cíle. Někdy se však jejich záměry kříží. Někteří šamani využívají moc salů tím způsobem, že je omámí pomocí různých rituálů či přírodních prostředků a takto je přimějí k poslušnosti. To se druidům, kteří se saly spolupracují a respektují jejich vůli, mnohdy nelíbí. Někdy vznikají vzájemné střety; to když se některý šaman snaží pomoci svému domorodému kmeni na úkor pralesa jako celku. Druidi a šamani se většinou navzájem respektují, jeden druhému však nezasahuje do jeho teritoria.

Druid pralesa bývá divoký a nespoutaný, tak jako jeho domovina. Umí se proměnit ve tvory džungle, zná zvláštní účinky různých rostlin a jejich plodů, umí vyléčit mnohá zranění, nemoci či otravy. Praesní druid chodí skrze koruny či kořeny stromů, jako by se ubíral po úhledné cestě. Je-li nucen se bránit, může své nepřátele paralyzovat pomocí lán a popínavých rostlin, které mu vyšlehnou z konečků prstů.

### A.4 Druid plání

*„Nejvíce druidů má svůj domov v pláních, kde se střetávají civilizace s přírodou nejčastěji.“*

#### **Hupslo Pošáhlo, hobit a druid plání**

Toto je nejrozšířenější skupina druidů. Jsou důležití pro zemědělství, starají se o jeho soulad s přírodou. Druid plání spravuje rozsáhlé lendorské a tarské pláne. Dohlíží na to, aby zemědělství nezničilo jejich původní živočišné a rostlinné obyvatelstvo, aby příroda přijala za své lidská (hobiti, apod.) pole a pastviny. Pole, které již zemědělci více nepoužívají, pak navrací zpět přírodě. Jeho cílem je udržení neustálého koloběhu, během něhož jsou pláne rozumně využívány, aby byly poté opět navraceny do lůna přírody.

Druid plání je odborníkem na počasí, se kterým umí také manipulovat. Je studnicí užitečných vědomostí pro každého zemědělce, s nímž často spolupracuje a pomáhá mu vybrat vhodnou lokalitu pro jeho orbu. Někdy musí některé bezohledné jedince usměrnit, v čemž mu kromě počasí pomáhají také hlodavci či kobyly. Umí také v případě potřeby ovládat domácí zvířata, která jinak pomáhá léčit.

### A.5 Pouštní (písečný) druid

*„Když přijmeš poušť za svou matku, nenechá tě zemřít žízni.“*

#### **Ba Numma, druid v Rychlých dunách**

I v tak nehostinném prostředí, jakým je poušť, působí druidi. Pečují o oázy a skryté vodní prameny, které chrání před znečištěním. Znají skryté stezky vedoucí písečnými dunami a vyhledávají místa, na kterých se vyskytuje nepočtená pouštní fauna, zastoupená především škorpióny a hady. Pouštní druidi jsou velice odolní, dokáží putovat mezi dunami žhavého písku celé dny bez jediné kapky vody. Uznají-li to za vhodné, umí donutit podzemní prameny, aby vytryskly v těch nejnehostinnějších místech na povrch. Píseční druidi se snaží o pochopení ekosystému pouště, poznání jejich tajemství a

zákonitostí. Dovedou poušť přimět k tomu, aby se rozpínala a zabírala další území.

Pouštní druidi žijí na Taře v Rychlých dunách a v poušti Kyrkyj u Umrličího království a pocházejí především z pouštních elfů. Na severním kontinentě potom v poušti Nunmeia, kde pocházejí z řad zdejších nomádů. Svou moc získávají především od patronů a duchů vodních pramenů, einj a rachšílů, duchů větru.

Pouštní druid umí přivolat písečnou bouři nebo vlahý déšť. Dokáže měnit zem, kámen, vodu a mnohé další v písek. Své nepřátele může uzavřít do vzduchoprázdna a udusit je. Na pomoc si přivolává jedovaté hady a štíry. Také umí dávat písku tvar a podobu humanoidů nebo zvířat a přimět je k pohybu. Písečný druid je imunní vůči přírodním jedům a slunečnímu žáru, dovede procházet skrz písečné duny, ponořit se do písku a vynořit se na jiném místě.

## A.6 Horský druid

*„Ticho, snih, jen občas se ozve hlas sokola... to další ze zbloudilých duší našla cestu domů...“*

### **Kalmi, horský druid**

Tito druidi obývají vrcholky hor, ať již jsou zalesněné nebo holé. Starají se o hejna ptáků, kteří zde mají svá hnízda. Také pečují o zrádné a nebezpečné horské stezky. Patronem horských druidů je Siaron, Pán větru. Daleko od civilizace se z nich stávají samotářští poustevníci, ale také silní a odolní zastánci hlasu přírody. Horským druidem může být stařec rozjímající pod Maegrindem, sídlem bohů, stejně jako mladík plný sil, bojující v Hořkých horách proti skřetům, mýtickým jejich svahy pro výrobu dřevěného uhlí. Většina z nemnoha horských druidů na Taře pochází z řad horských elfů.

Horský druid získává svou moc především od ptačích salů a od duchů větru. Hlas přírody slyší ve skučení vichrů, burácení hromů a křiku ptáků. Na velikých orlech brázdí nebesa a má dokonale přehled o dění ve svém horském panství a na jeho hranicích.

Horští druidi dovedou procházet útroby hor nebo z nich uvolňovat laviny. Také umí rozmlovat s dušemi zemřelých. Spatřují auru u živých bytostí a rostlin, svedou rozpoznat různé nemoci a dokáží je účinně léčit pomocí bylin a lišejníků, rostoucích ve vysokých nadmořských výškách. Mezi jejich další schopnosti patří snímání kleteb a nahlížení do Stínového světa. Horský druid vycítí přítomnost myšlenkové bytosti a dovede rozpoznat, blíží-li se příchod některé z nich do Přírodní úrovně.

## A.7 Mořský druid

*„Nedotýkejte se toho žraloka! Není zvyklý na cizí.“*

### **Umdlök, mořský druid**

Mořští druidi pocházejí především z řad podmořských národů. Pečují o korálové útesy, o podmořské rostliny a živočichy. Starají se o hejna ryb, udržují v nich rovnováhu, aby se některý z druhů nepřemnožil a nebral tak prostor jiným druhům.

Mořští druidi brázdí vody na delfínech či žralocích, své domovy pak mají v podmořských jeskyních, hájích či korálových útesech. Znají účinky podmořských rostlin a vlastnosti vodních živočichů a dovedou vyléčit mnohé choroby, se kterými si jejich suchozemští druzi často nevědí rady. Podmořští druidi uctívají především Dunril, Paní vod a podmořské saly. I mezi nimi se tenní najdou odpadlíci, kteří ve službách strašlivé Sandol Kah škodí podmořským tvorům.

Podmořský druid umí měnit teplotu vody, z varu ji dokáže během krátkého okamžiku proměnit v led. Je uznáván či obáván mezi většinou národů Podmořské říše. Podmořský druid je znalcem jazyků a zvyků mořských národů, někdy působí jako prostředník mezi znesvářenými stranami. Dovede na sebe také brát mnoho podob, ať nejrůznějších vodních živočichů, tak i myslících bytostí. Podmořští druidi znají místa, kde se ukrývají potopené koráby nebo dávné stavby z dob před Velkým zemětřesením, ukrývající nebezpečné nástrahy, ale také mnohé poklady a tajemství.

## A.8 Bažinný (bahenní) druid

*„Zpočátku vaše tělo pálí od kousanců jedovatého hmyzu a bahenní výpary šírají vaše vnitřnosti. To se*

*s vámi bažina seznamuje a tiše promlouvá k vaší duši. Pokud s pokorou přijmete její poselství, porozumíte i její řeči. Potom bolest ustane, bažina vám bude pevnou půdou a komáři se stanou vašimi bratry.“*

### ***bahenní druid Sákar Tčid ze Zelených bažin***

Nepříliš početnou skupinou druidů jsou jedinci, kteří si za svůj domov vybrali slatiny, močály či bažiny. Zde pečují o místní unikátní faunu a flóru, zkoumají zrádné hlubiny, skrývající ztracené vědění a odhalují vlastnosti jedovatých plynů. Bahenní druid zná všechny cesty, vedoucí skrz jeho panství, sám však prochází mokřinami bez jakéhokoliv omezení, kudy se mu zamane.

Na Taře žijí bahenní druidi především v Zelených bažinách, kde pocházejí většinou z řad domorodých národů sseta a hyassa, ale také ve skřítkův provincii Onča, kde je tvoří místní národ hídů. Další druidi žijí v močálech Slinos Mlačí (Hladové země), na pomezích Říše Slepých bohů a Umrlčího království.

Bažinný druid dokáže přežít v těch největších hlubinách močálu, v místech zamořených jedovatými výpary a plyny. Je imunní vůči jedovatému a obtížnému hmyzu, který na něj neútočí. Většinou bývá nahý, obalený vrstvou bahna a travin, což mu pomáhá být v prostředí močálu nenápadný a zároveň mu umožňuje zastrašit své protivníky. Bahenní druid se brání vydechováním jedovatých plynů, může si na pomoc přivolat hejna obtížného i jedovatého hmyzu. Může také bažinu přimět k tomu, aby pohltila okolní území, a zvětšila tak svůj rozsah, což je především dílem temných druidů.

## **A.9 Druid v Podzemní říši**

*„Iv Podzemní říši máme lesy, jen některé stromy rostou také korunami dolů.“*

### ***ork Drask-ker, druid v Podzemní říši***

Podzemní říše je plná divů a tajemství, které si obyvatelé žijící na povrchu Asterionu ani zdaleka nemohou představit. Z množství ras a národů Podzemní říše vzešli podzemní druidi, pečující o zdejší faunu a flóru, ale také o obrovské a rozmanité nerostné bohatství. K nim se přidalo několik příslušníků ras žijících na povrchu Asterionu, které uhranula Podzemní říše svou krásou a velkolepostí natolik, že se rozhodli zasvětit jí svůj život. Tito druidi procházejí a putují skrze síně, jeskyně a chodby Podzemní říše, nechávají vyrůst rostlinám na holém kameni, hledají skryté žíly kovů a naleziště drahých kamenů pro své národy či opatrují pohádkové jeskyně plné krápníků a podzemních jezírek.

Druidi z Podzemní říše také shromažďují informace o zdejších národech, o jejich zvycích, jazycích, historii a zvláštních schopnostech. Jsou živou knihovnou podzemních národů.

Druidi žijící v Podzemní říši se rekrutují především z řad trpaslíků, horských skřítků, orků, goblinů, kdarů, feriů a dalších příslušníků podzemních ras, výjimkou však nejsou ani lidé či dokonce několik elfů, kteří touží poznat tajemství skrývající se pod povrchem Asterionu.

Podzemní druidi dokáží pěstovat v jeskyních i rostliny a stromy z povrchu Asterionu. Kromě salů získávají své schopnosti od patronů drahých kamenů a mocných duchů, obývajících dómy Podzemní říše, kde střeží dávná tajemství a osudy podzemních národů. Mají vynikající orientační smysl, umí procházet hlinou a kamenem. Někteří z mocnějších podzemních druidů dokáží hloubit tunely a jeskyně silou své vůle.

## **A.10 Stepní druid**

*„Kam mé oko dohlédne, jen nedozírná pláň a tisícíhlavá stáda koní. Tak vypadá ráj!“*

### ***Migél Tantos, stepní druid***

I v širých stepích Asterionu žijí druidi. Starají se o zdejší přírodní prostředí, o stáda divoké zvěře, putující za potravou z místa na místo. Mnoho těchto druidů žije v Trhlinové a Divoké pláni, kde pečují o velká i malá stáda trhlinových mustangů. Většinou pocházejí z řad hevrenů, koňského lidu, a s hevreny také sympatizují.

Stepní druid často brázdí nekonečné pláně na neosedlaném trhlinovém mustangovi. Rád se s ním pouští do prudkého trysku, za kterého zřetelně slyší hlasy a volání přírody.

Patronem stepního druida je Siaron, Pán Větru a Bongir, Pastýř. Stepní druid získává svou moc

především od salů smeček a stád a od duchů větru, rachšílů. Umí rozpoutat zemětřesení a otevřít v zemi hluboké trhliny a průrvy.

### **A.11 Jezerní a říční druid**

*„Pověz řeko, odkud plyneš, co přinášíš mi nového?“*

#### ***Jakel Štika, druid Měsíční řeky***

Tento druid se stará o různá vodní společenství. Své druidy mají jezera, řeky i menší potůčky. Ti pečují o jejich čistotu a o to, aby v nich nevyhynul život, ať vlivem nepříznivých přírodních podmínek, nebo působením civilizace, např. rybolovu. Umí naslouchat vodě a jejím salům, einjám. Získává tak mnoho informací, které voda posbírala ve vzdálených krajích.

Říční či jezerní druid umí chodit po hladině jezer či řek a dýchat v jejich vodách. Může měnit toky řek, určovat jejich směr, dravost a velikost. Druidi starající se o jiná přírodní společenství se snaží vycházet se svými říčními či jezerními druhy co nejlépe, protože na nich závisí, zda bude mít jejich pláň, step či les dostatek vody. Říční či jezerní druid vždy pozná, když se někde v jeho blízkosti nachází zdroj vody nebo skrytý podzemní pramen.

### **A.12 Ledový (sněžný) druid**

*„Není nic nádhernějšího než mít křupavý sníh pod nohama a nad hlavou polární záři.“*

#### ***barbar Rahor, druid v zemích Věčného ledu***

Na dalekém severu Lendoru, v zemích Věčného ledu, a na ledových pláních jihu Tary, žijí ledoví druidi (někdy také nazývaní sněžní). Jen málo z druidů si vybere za svou domovinu tak nehostinné a drsné podmínky. Ledoví druidi se starají o zdejší jedinečné živočichy, tráví čas ve společnosti ledních medvědů, tuleňů a tučňáků a pečují o ně. Zkoumají extrémní mrazivé podmínky a jejich vliv na organismus.

Sněžný druid je pánem sněhu a ledu. Umí jim dávat tvar a vytvořit si z nich např. sněhové či ledové bojovníky. Je odolný vůči mrazu, umí zpomalit své srdce a setrvat živý po mnoho dní v pro život jinak smrtelných podmínkách. Ovládá sněhové bouře, svým dotykem dovede zmrazit vše živé a svůj dech umí proměnit v gejzír sněhu. Ledový druid je odborníkem ve znalostech lidského (hobitího, trpasličího, apod.) těla a jeho možností.

### **A.13 Městský druid**

*„Kolikrát vám mám říkat, abyste pročistili ty kanály. Ještě jednou zaprší a můžeme si jít v ulicích zaplavat.“*

#### ***pouštní elfka Ngaswa, druid v Rilondu***

Málokdo tuší, že také města mají své druidy. Ti procházejí nepozorováni jejich ulicemi a naslouchají zde hluku a ruchu města. Vnímají město jako svébytný ekosystém. Sledují davy obyvatel, naslouchají jazyku prastarých dlažebních kostek, tichému zpěvu vodních fontán či praskání zdi domů. Snaží se pochopit město, čtvrť nebo vesnici jako jeden dýchající celek a jednotlivé ulice, náměstí, domy a v nich žijící rodiny jako jeho kosti a orgány. Městští druidi vnímají to, že se z měst stávají myslící bytosti, napomáhají tomu a snaží se o jejich probuzení. V těchto bytostech nacházejí partnery, se kterými mohou rozmlouvat a bojovat proti excesům a katastrofám.

Městský druid pečuje o své město, čtvrť či ves, předvídá jeho budoucnost a snaží se v něm udržet harmonii. Jeho cílem je, aby město prosperovalo, obsahovalo všechny běžné a přirozené složky a ty byly ve vzájemné rovnováze. Na některé může klást větší důraz, a tak získává každé město svůj specifický charakter. Městský druid pozoruje obyvatelstvo a snaží se regulovat jeho porodnost, gramotnost, bojuje s nebezpečnými epidemiemi, našeptává měšťanům a radí jim. Snaží se zabránit katastrofám, jako jsou požáry a povodně, nabádá městské úředníky k potřebným opatřením, budování hradeb a zřizování vojenských posádek. Také se stará o symbiózu s okolními ekosystémy, o městské parky, jím protékající řeky, o zahrady.

Městský druid je osobností s pevnou vůlí. Je dobrým diplomatem a umí jednat s lidmi (trpaslíky, elfy,

apod.). Je nenápadný, nečiní mu potíže se zneviditelnit či maskovat. Většina obyvatel měst nic netuší o jeho existenci a působení. Umí procházet zdmi domů, může nechat některé domy zcela zchátrat, dlažbu propadnout do kanalizace, přemnožit hlodavce nebo způsobit lokální záplavy. Dokáže léčit, má věštecké schopnosti, může manipulovat s vědomím rozumných bytostí a vstupovat jim do snů. Svou moc čerpá od salů země, vody, ochránců domácích zvířat a městských parků a alejí.